

Sabreliner V2

Un bug de la version 1 empêchait de se servir du VOR 2 convenablement. J'ai donc principalement changé d'instrument en plaçant un RMI et un autre HSI.

Du coup, le tableau de bord a été réarrangé.

Le dossier de téléchargement comporte également les fichiers Photoshop nécessaires pour personnaliser livrée et tableau de bord (voir en fin de doc)

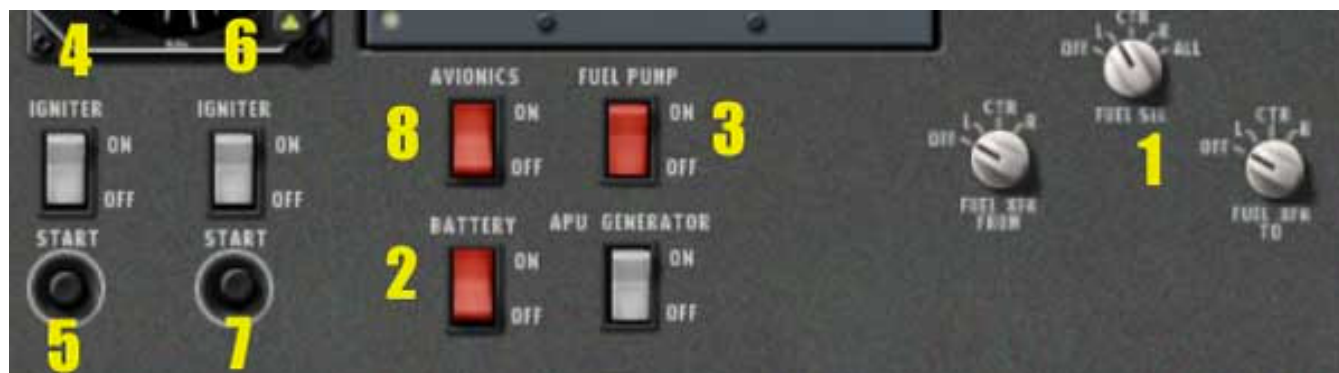
Alarmes : durant la procédure d'atterrissage vous serez averti à 1000, 500,400,300,200,100,50,30, et 10 pieds. Si vous avez oublié de sortir le train, vous serez averti à 500 pieds ("landing gear")



Réorganisation du tableau de bord avec ses ajouts



Procédures démarrage moteurs



- ✈ 1 : Sélecteur de fuel sur All
- ✈ 2 : Batterie sur ON
- ✈ 3 : Full Pump sur ON
- ✈ 4 : Igniter Gauche sur ON
- ✈ 5 : Appuyer ur START 5 secondes
- ✈ 6 : Igniter Droit sur ON
- ✈ 7 : Appuyer sur START 5 secondes
- ✈ 8 : Avionics sur ON

Un fois les moteurs en route placez les Igniter sur OFF

Une fois en vol Fuel Pump sur OFF

Réservoirs



Sélecteur :

- ✚ ALL active les réservoirs Gauche et Droit (pas le central)
- ✚ L, CTR, R, active respectivement le réservoir Gauche, Centre ou Droit.
- ✚ OFF coupe tous les réservoirs.

Transferts

- ✚ La molette de gauche sélectionne le réservoir depuis lequel transférer.
- ✚ La molette de droite sélectionne le réservoir vers lequel transférer.

Sélectionner la molette de droite d'abord.

Note le réservoir central est indépendant. Si vous mettez le sélecteur sur ALL seuls les réservoirs Droit et Gauche sont concernés. En général on utilise le central pour le décollage et la montée jusqu'en niveau de vol. Ensuite on passe sur ALL et on transvase le restant du central à partie égale dans les deux autres. C'est une sécurité afin d'éviter une explosion du central en cas de crash à l'atterrissage.

Arrêts moteurs

- ✚ Sélecteur de fuel sur OFF
- ✚ Avionics sur OFF
- ✚ Battery sur OFF

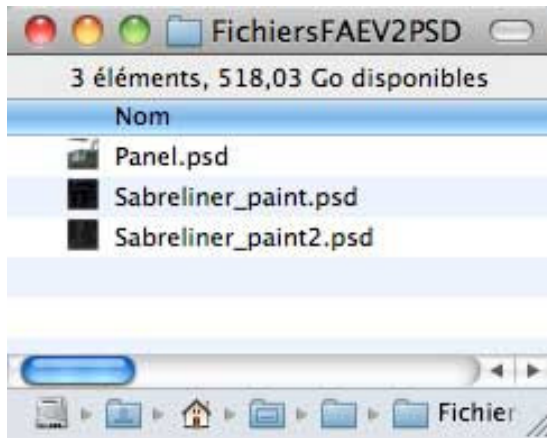
Spécificités

- ✚ **Décollage** Vvi : peut aller jusqu'à 5000 ft/mn
- ✚ **Croisière** : la vitesse max (490t)
- ✚ **Décrochage** 145 Kt
- ✚ **Atterrissage manuel** : Garder la puissance (N1) à 60%
- ✚ **Atterrissage au PA** avec Auto Throttle : ne pas descendre sous 150 Kt

Cet appareil ne possède pas de Reverse mais il possède un Speedbrake (une fois armé, il se déclenche automatiquement au toucher des roues)

Personnalisation

Vous trouverez un dossier nommé FichiersFAEV2PSD (qu'il n'est pas nécessaire de garder dans le dossier de l'avion) contenant 2 fichiers créés sous Photoshop CS5



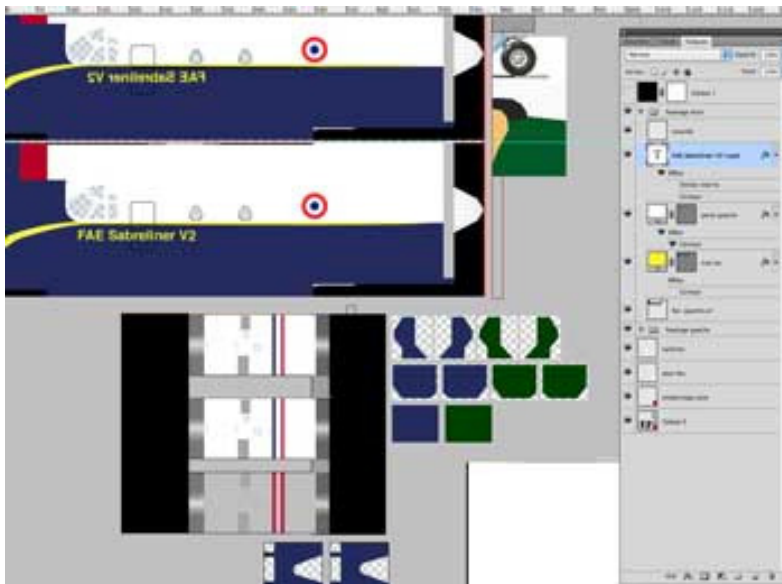
Panel : tableau de bord

Sabreliner_paint et paint 2 pour la livrée

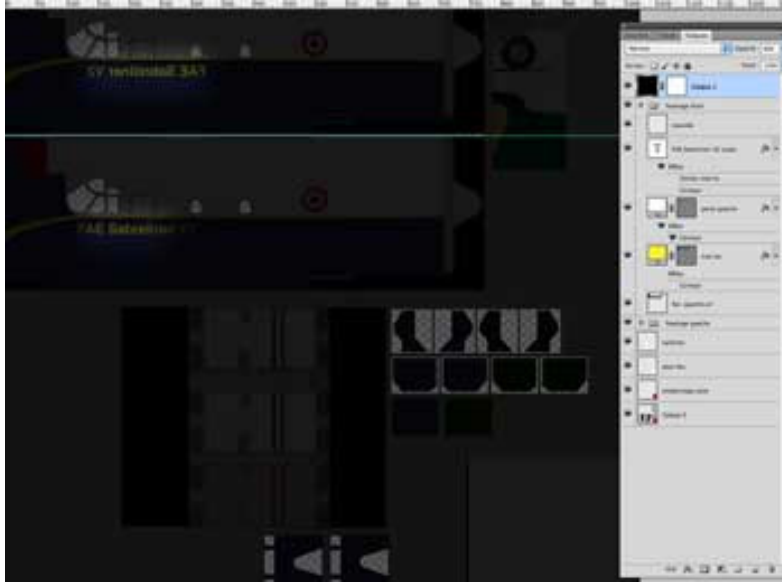
Soit vous personnalisez directement, soit vous créez une livrée (les changements du tableau de bord ne sont pas pris en compte dans la livrée, il faut changer directement le fichier de l'avion)

Livree : pour créer une livrée, créez un dossier liveries dans le dossier de l'appareil. Puis dans ce dossier, créez un sous-dossier avec le nom de la livrée (ex : ma compagnie). Voir [sur le site des tutos](#)

Sabreliner_paint.psd concerne tout l'appareil sauf l'empennage.



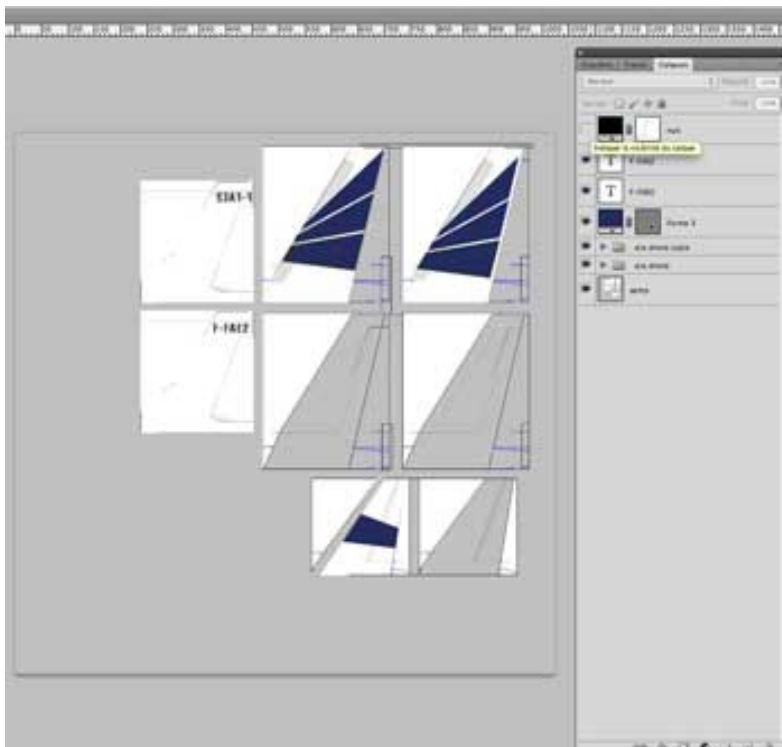
Vous pouvez modifier chaque calque. Une fois terminée, enregistrez au format **.png 24** en tant que **Sabreliner_paint.png** dans le dossier de votre livrée



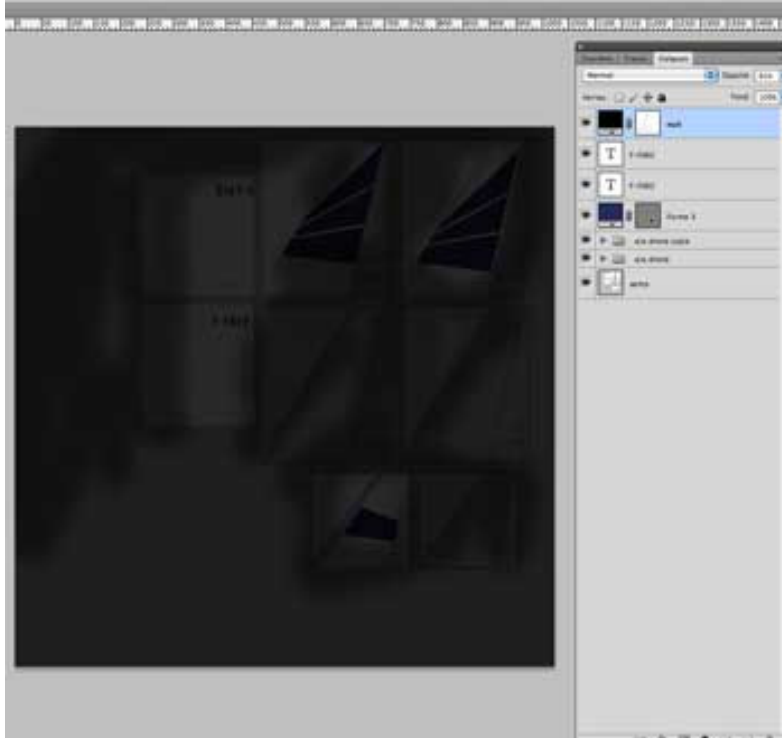
Ensuite vous activerez le premier calque (celui au sommet de la pile). Il s'agit d'un calque de niveau que vous pouvez également transformer [si vous savez comment]

Puis enregistrez le fichier au même emplacement en tant que **Sabreliner_paint_lit.png**

Sabreliner_paint2.psd concerne uniquement l'empennage.



Vous pouvez modifier chaque calque. Une fois terminée, enregistrez au format **.png 24** en tant que **Sabreliner_paint2.png** dans le dossier de votre livrée

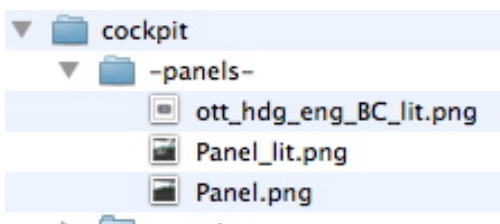


Ensuite vous activerez le premier calque (celui au sommet de la pile). Il s'agit d'un calque de niveau que vous pouvez également transformer [si vous savez comment]

Puis enregistrez le fichier au même emplacement en tant que **Sabreliner_paint2_lit.png**

Voilà votre livrée est prête.

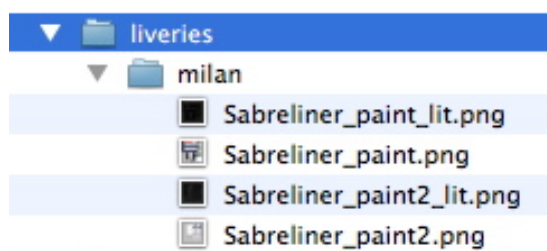
Si vous souhaitez modifier l'aspect du tableau de bord (qui sera valable pour toutes les livrées) procédez de même avec le fichier *panel.psd*



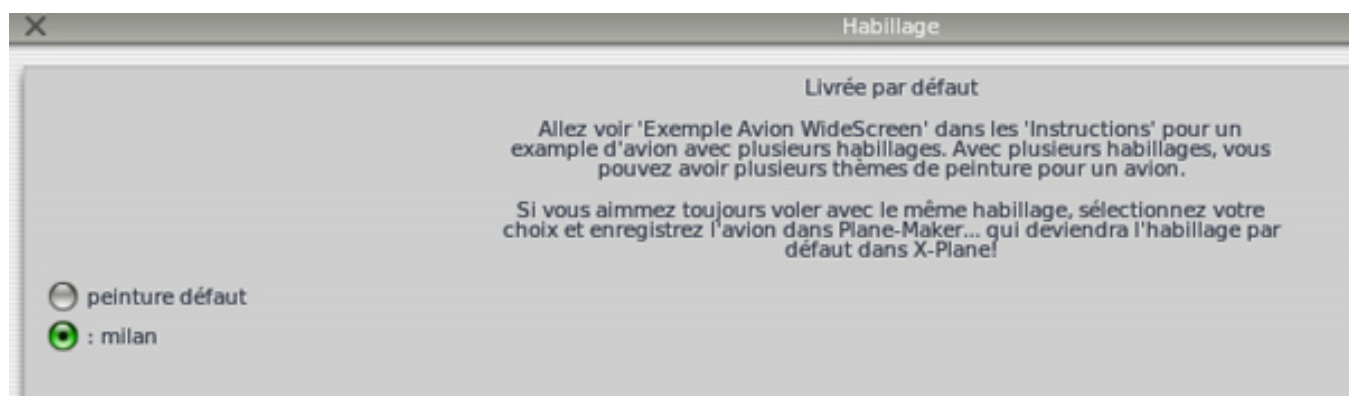
Vous enregistrez les 2 fichiers **Panel.png** et **Panel_lit.png** dans le dossier **cockpit-> -panels-** de votre appareil.

Exemple

J'ai créé une livrée Milan et y ait enregistré mes fichiers.



Dans X-Plane, j'ai choisi ma livrée.



Voici le résultat.

